Iteration 2

**Översikt**

Implementering innloggningsystem för aktörerna.

**Krav**

* Analysera användningsfallen, 30 minuter.
* Specifiera kraven, 30 timme.

**Design/Implementation**

Implementation av:

* klassen UserLogin, 1 minut.
* Fält, metoder och egenskaper, 1 timma.
* Function som hämtar ut information från fil, 1 timme.
* Function som kollar om login information stämmer överens, 1 timme.

**Test**

* Test design, 30 timme.
* Test specification, 30 minuter.
* Test implementation, 30 minuter.
* Test exekvering, 30 minuter.

**Reflektion**

* Reflektera 1 timme.

**Total tid: 7 tim**

**Krav:**

* Logga in med email samt angivet lösenord.
* Inga fält får lämnas tomma.
* Lösenord måste vara beroende av gemener och versaler.
* Email ska inte vara beroende av gemener och versaler.
* Användaruppgifterna ska hämtas från en fil.

## Reflektion

Det svåra med denna iteration var att försöka hitta en lösning att skapa iterationen i klassnivå men ändå kunna hämta ut information från förra iterationen.

Jag tycker jag har hittat en lagom mängd kod att implementera samt att får jobba med något som jag inte har arbetat med innan med att skapa och läsa från textfiler.

En lite bättre genomtänkt strategi kunde behövas då det inte funkade helt som jag ville i slutet av implementeringen men till hjälp av en del guider från internet kunde jag förbättra implementeringen.

Att få dessa två iterationer sammanhängande lyckades jag med tillslut och implementationen blev bra i slutändan även att det stannade upp en hel del.